SKYLANDERS
GIANTS
ACTIVISION

PRECAUCIONES

• Este disco contiene software para el sistema PlayStation®3. Nunca lo use en otro sistema, pues podría llegar a dañarlo. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation®3 para el mercado PAL exclusivamente. No se puede utilizar en otras versiones de PlayStation®3. • Lea con atención el Manual de Instrucciones del sistema PlayStation®3 para garantizar un uso correcto. • Introduzca siempre el disco en el sistema PlayStation®3 con la cara solicitada para la reproducción mirando hacia abajo. • Al manipular el disco, no toque la superficie. Sujételo por los extremos. • Mantenga el disco limpio y a salvo de arañazos. En caso de que la superficie se ensucie, pásele suavemente un trapo seco. • No deje el disco cerca de fuentes de calor o expuesto directamente a la luz del sol y tampoco en un ambiente con exceso de humedad. • No utilice discos que presenten formas irregurares, estén rotos, torcidos o hayan sido unidos con adhesivos. Provocarían el mal funcionamiento del sistema.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

AVISO DE SALUD SOBRE LOS CONTENIDOS EN 3D

Algunas personas experimentan molestias (como tensión ocular, fatiga visual o náuseas) al utilizar un televisor 3D para ver imágenes de vídeo en 3D o para jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Si experimenta dichas molestias, deje de usar el televisor hasta que hayan desaparecido.

Por regla general, le recomendamos que evite el uso prolongado de su sistema PlayStation®3 y que descanse quince minutos por cada hora de juego. Sin embargo, cuando se trata de videojuegos en 3D estereoscópico o de vídeos en 3D, la duración y la frecuencia de los periodos de descanso varían de una persona a otra; descanse el tiempo suficiente para que desaparezca cualquier molestia que sufra. Si los síntomas continúan, consulte con su médico.

La vista de los niños pequeños (sobre todo los menores de seis años) aún se está desarrollando. Le recomendamos que consulte al pediatra o al oculista de su hijo antes de permitirle ver vídeos en 3D o jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Los adultos deben supervisar a los niños pequeños para asegurarse de que siguen estas recomendaciones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de todo o parte de este producto y el uso no autorizado de marcas registradas puede constituir un acto delictivo. La PIRATERÍA perjudica a los consumidores, así como a los desarrolladores, editores y distribuidores. Si sospecha que este producto es una copia no autorizada, o tiene información sobre copias ilegales, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente a través de los números proporcionados al final de este manual.

ACTUALIZACIONES DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Si deseas más información sobre cómo realizar actualizaciones del software del sistema para el sistema PlayStation®3, visite eu.playstation.com o consulte el documento de Referencia rápida de PS3™.

Si desea los números de teléfono de Atención al Cliente, consulte la parte final de manual.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES DE INFORMACIÓN PANEUROPEA SOBRE JUEGOS (PEGI)

El sistema PEGI protege a los menores de juegos no apropiados para su grupo de edad. RECUERDE que no es una guía sobre la dificultad del juego. Encontrará más información en **www.pegi.info.**

El sistema se compone de tres partes y permite a los padres y a quienes compren juegos para niños hacer una elección adecuada a la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:

La segunda parte consiste en uno o más descriptores que indican el tipo de contenido del juego. En función del juego, varía el número de dichos descriptores. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de este contenido. Los descriptores son:

La tercera parte es una etiqueta que indica que el juego puede jugarse online. Esta etiqueta solo pueden usarla proveedores online del juego que se hayan comprometido a respetar ciertas normas, entre las que se incluye la protección de los menores durante el juego online.

Encontrará más información en
www.pegionline.eu

CONTROL PARENTAL

Este juego tiene un Nivel de Control Parental preestablecido que se basa en su contenido. Puede modificar el Nivel de Control Parental de la PlayStation®3 para impedir la reproducción de material con un nivel más alto que el establecido en el sistema PS3™. Si desea más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PS3™.

Este producto sigue el sistema de clasificación por edades PEGI. Las marcas de clasificación por edades PEGI y la descripción de contenidos se muestran en el embalaje del producto (excepto donde, por ley, se apliquen otros sistemas de clasificación). A continuación, se muestra la correspondencia entre el sistema de clasificación por edades PEGI y el Nivel de Control Parental:

NIVEL DE CONTROL PARENTAL	9	7	5	3	2
GRUPO DE EDAD — PEGI	18	16	12	7	3

En casos excepcionales, el nivel de restricción de control paterno de este producto puede ser más estricto que la clasificación por edades aplicada en su país, esto se debe a las diferencias en los sistemas de clasificación por edades que hay entre los países en los que se distribuye el producto. Puede que tenga que restablecer el nivel de control paterno de su sistema PS3™ para poder jugar.

BLES-01689

PARA USO DOMESTICO SOLAMENTE: Este software dispone de licencia para su uso en sistemas autorizados PlayStation®3 solamente. Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o su derecho de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en eu.playstation.com/terms. Derechos de Programas de Biblioteca ©1997-2012 Sony Computer Entertainment Inc. cedidos exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTE EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store y PlayStation®Home están sujetas a los términos de uso y no están disponibles en todos los países e idiomas (eu.playstation.com/terms). Es necesario disponer de servicio a Internet. El usuario es responsable del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Algún contenido se facilita previo pago. Los usuarios deben tener 7 años o más y los usuarios menores de 18 años necesitan permiso paterno. Licencia para su venta sólo en Europa, Oriente Medio, África, India y Oceanía.

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Skylanders Giants ©2012 Activision Publishing, Inc. Published by Activision Publishing, Inc. Developed by Toys For BOB. Made in Austria. All rights reserved.

ÍNDICE

Introducción 2
Portal de Poder 2
Controles de juego 3
Menús 4
Cómo jugar 5
Modo Batalla 9
Funciones de guardado 10
Servicio de Atención al Cliente 10
Contrato de Licencia de Producto 11

AVISOS:

La salida de vídeo en HD necesita cables y una pantalla compatible con HD. Ambos se venden por separado.

CONFIGURACIÓN

Sistema PlayStation®3

Iniciar una partida: antes de utilizarlo, lee atentamente las instrucciones que acompañan al sistema de entretenimiento informático PlayStation®3. La documentación contiene información sobre cómo configurar y utilizar el sistema, así como información importante sobre seguridad.

Se necesita un Portal de Poder® para jugar a Skylanders Giants. Podrás encontrar las instrucciones para conectar el Portal de Poder® a tu sistema PlayStation®3 en la guía de inicio rápido incluida en el paquete de inicio. No se puede conectar más de un Portal simultáneamente.

Comprueba que el interruptor principal MAIN POWER (situado en la parte posterior del sistema) esté encendido. Elige el idioma que prefieras en el menú Ajustes del sistema antes de iniciar el juego. Inserta el disco de *Skylanders Giants*™, con el lado impreso hacia arriba, en la ranura para disco. Selecciona el icono del título de software en , en el menú principal del sistema PS3™, y pulsa el botón ⊗. Consulta este manual para informarte sobre cómo utilizar el software.

Salir de un juego: durante la partida, mantén pulsado el botón PS del mando inalámbrico durante al menos 2 segundos. Luego, selecciona "Salir del juego" en la pantalla que se mostrará.

Hint Para extraer un disco, toca el botón extraer después de salir del juego.

Trofeos: gana, compara y comparte trofeos que obtendrás por lograr diversos objetivos en el juego.

Datos guardados de software de formato PS3™

Los datos guardados de software de formato PS3™ se almacenan en el disco duro del sistema. Los datos se muestran en "Herramienta de datos guardados", en el menú Juego.

Este título utiliza una función de autoguardado que almacenará los datos automáticamente en determinados puntos del juego. No reinicies ni apagues el sistema mientras el indicador de acceso disco duro esté parpadeando.

INTRODUCCIÓN

¡Bienvenido a Skylands, joven Maestro del Portal! ¡Solo tú, los Skylanders y los Gigantes Skylanders podéis detener la nueva maldad que ahora amenaza la paz de Skylands!

¡Kaos ha vuelto y tiene un montón de nuevos trucos malignos! ¡De ti depende descubrir los secretos de los antiguos y misteriosos Arkeyans antes de que lo haga Kaos!

PORTAL DE PODER

Para empezar a jugar a *Skylanders Giants*™, primero hay que conectar el *Portal de Poder* al sistema PlayStation®3. Con el sistema PlayStation®3 desconectado, introduce el *Portal de Poder* en un puerto USB disponible. Enciende tu sistema PlayStation®3 y el *Portal de Poder* estará automáticamente listo para usarse.

Encontrarás más información acerca de la configuración del *Portal de Poder* en *la guía de inicio rápido*. Los Skylanders pueden acceder a las antiguas islas que componen Skylands mediante el *Portal de Poder*. Una vez colocado en el *Portal de Poder*, el Skylander cobrará vida y aparecerá en el juego.

CÓMO COLOCAR EL JUGUETE

Puedes poner hasta 3 juguetes en el *Portal de Poder* a la vez, es decir, 2 Skylanders para jugar (solo para el modo de 2 jugadores) y 1 objeto mágico o 1 ubicación (se venden por separado).

CONTROLES DE JUEGO

Necesitas el *Portal de Poder* y al menos una figura de Skylander para iniciar un nuevo perfil y avanzar a la primera parte del tutorial.

PS3	Acción básica
Botón START (inicio)	Pausar el juego
Botón SELECT (selección)	Abrir el menú de información del personaje
Joystick izquierdo	Moverse/Apuntar con la torreta
✕	Ataque principal/ Unirse al modo cooperativo
R1 / R2 / ■	Ataque secundario
○	Disparar torreta/Atrás en los menús
L1 / L2 / ○	Ataque especial (cuando se desbloquee)
△	Interactuar con PNJ/Usar llaves
Pulsar varias veces el botón △.	Abrir tesoro.

MENÚS

NAVEGACIÓN DE MENÚ

Joystick izquierdo: desplazarse por los menús.

Botón X: pulsar para aceptar.

Botón círculo: pulsa para volver al menú anterior o cancelar.

MENÚ PRINCIPAL

Modo Historia: comienza tu aventura en el modo cooperativo o para un jugador.

Modo Batalla: desafía a un amigo en diferentes arenas y modos de batalla.

Ajustes: cambia los ajustes generales (apodos del visitante) y el sonido (música, voz y efectos). También puedes consultar los controles.

MENÚ DE PAUSA

Selección de capítulo: carga un nivel completado previamente.

Objetivos: muestra los objetivos del nivel.

Colecciones: echa un vistazo a tus Skylanders, los pergaminos de la historia, las Skystones, los galardones, los amuletos y las colecciones de películas.

Ajustes: cambia los ajustes generales (apodos del visitante y niveles de dificultad) y el sonido (música, voz y efectos). También puedes consultar los controles.

La nave: vuelve a la nave de Flynn.

Menú principal: sal al menú principal.

PANTALLA DE JUEGO: MODO HISTORIA DE SKYLANDERS GIANTS

1. **Indicador de vida:** el indicador verde muestra la salud que le queda a tu Skylander. Si el indicador de vida de un Skylander llega a cero, tendrás que quitarlo del *Portal de Poder* y cambiarlo por otro Skylander.
2. **Dinero:** al recoger diversos objetos valiosos, podrás comprar mejoras.
3. **Nivel e indicador de nivel:** esto muestra el nivel actual de tu Skylander. Cuando el indicador azul se llene del todo, tu Skylander subirá de nivel. El nivel máximo para cada Skylander es 15. Los Skylanders de *Skylanders Spyro's Adventure*® también pueden llegar al nivel 15 mientras se usan en *Skylanders Giants*.
4. **Puntos de experiencia:** al obtener estos puntos de experiencia, tu indicador de nivel aumentará.
5. **Símbolo elemental:** muestra el símbolo elemental de tu Skylander.
6. **Símbolo elemental de bonificación:** en estas zonas, si colocas un Skylander del mismo elemento en el *Portal de Poder*, el Skylander se volverá más poderoso de lo normal.
7. **Comida:** al recoger comida recuperarás parte de tu indicador de vida.
8. **Tesoro legendario:** verás los tesoros legendarios obtenidos en el camarote de Flynn, a bordo del Dreadyacht. ¡En el camarote puedes usar los tesoros legendarios para personalizar el aspecto de la nave!

INFORMACIÓN DEL PERSONAJE

Pulsa el botón SELECT (selección) para ver y gestionar cada uno de tus Skylanders en la sección Información del personaje. Los siguientes menús y submenús se pueden encontrar en Información del personaje.

Estadísticas: muestra las estadísticas actuales de tu Skylander.

Sombreros: mira los sombreros que ha recogido tu Skylander y pónselos o quítaselos.

Mejoras: consulta las mejoras que ha conseguido tu Skylander.

Misiones: define tus misiones individuales de Skylander y muestra tu rango, que depende de cuántas misiones hayas completado.

Gestionar: te permite crear un apodo, hacerte con la propiedad del Skylander, ver tu código de actualización para el sitio web de *Skylanders Universe*SM para tu Skylander o reiniciar sus progresos.

MEJORAS

Cuando estés en la nave del capitán Flynn, podrás visitar al hada Persephone y gastar el dinero obtenido para hacer que tus Skylanders sean más poderosos en combate. También puedes mejorarlos con el polvo de hada que se compra en la tienda de Auric.

CLASES ELEMENTALES

Cada Skylander tiene el poder de una de las 8 clases elementales. Las clases elementales incluyen:

Aire · Vida · Muertos · Tierra · Fuego · Agua · Magia · Tecnología

PUERTAS ELEMENTALES

En Skylands hay puertas elementales que solo los Skylanders de ese elemento pueden abrir. ¡Dentro de las zonas especiales hay nuevos desafíos, objetos coleccionables y otras recompensas que puedes descubrir!

HAZAÑAS DE FUERZA

Las hazañas de fuerza son ciertos eventos en Skylands que solo pueden hacer los Skylanders Gigantes. ¡Completa las hazañas de fuerza y conseguirás grandes recompensas!

SKYSTONES

En el modo para un jugador, puedes jugar a Skystones contra diversos personajes ocultos por el juego. Para jugar a Skystones, tienes que colocar las Skystones obtenidas en un tablero, junto a las de tu adversario. El objetivo del juego es tener más Skystones que tu adversario en el tablero cuando este se llene. Al colocar las piedras con más cuchillas junto a la piedra del adversario con menos, pasarás a controlar su piedra. Tras derrotar al adversario, ganarás una de sus piedras favoritas para usarla en tu próximo juego de Skystones.

SUBIR DE NIVEL

Tus Skylanders ganarán experiencia cuando derroten a los enemigos. A medida que suban de nivel, su salud y estadísticas también aumentarán. El nivel máximo para cada Skylander es 15.

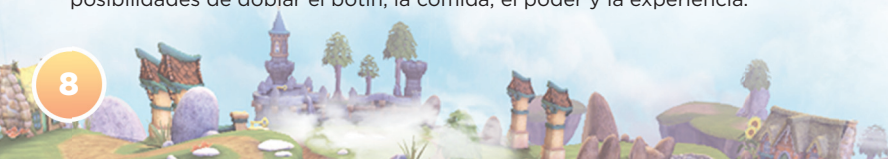
EL DREADYACHT: LA NAVE DEL CAPITÁN FLYNN

La nave de Flynn siempre va de un lado para otro, es el mejor lugar para prepararse y entrenarse para el siguiente nivel durante tus viajes por Skylands. ¡La nave de Flynn está llena de zonas útiles y otras sorpresas que te ayudarán en tu misión de detener a Kaos! Las zonas de interés incluyen:

Sala de juegos: dentro de la sala de juegos, habla con Auric para comprar objetos de la tienda o practicar Skystones con Dreadbeard.

Cubierta principal: ¿listo para más aventuras? Habla con Cali en la cubierta principal para participar en desafíos heroicos para poner a prueba tus habilidades. ¡Cuando llegue a la nave, habla con Brock para probar tu fuerza y luchar en los desafíos de arena!

Habitación de Cali: recoge las ruedas de la fortuna de Skylands para usarlas en el Suertetrón, que está en la habitación de Cali, y aumenta las posibilidades de doblar el botín, la comida, el poder y la experiencia.



CÓMO JUGAR

Camarote de Persephone: visita a Persephone para mejorar a tus Skylanders con el dinero obtenido.

Timón del capitán: cerca del timón del capitán encontrarás a Flynn, que te ayudará en la navegación por Skylands.

Camarote de Flynn: aquí puedes usar tesoros legendarios que has encontrado en Skylands para mejorar la nave.

JUGUETES

Se puede jugar a *Skylanders Giants* con figuras de este juego y figuras de *Skylanders Spyro's Adventure*.

Durante el juego puedes cambiar de Skylanders en cualquier momento. Puedes usar tus Skylanders en tu *Portal de Poder* o como invitados en el *Portal de Poder* de un amigo, tanto en el modo Historia como en el modo Batalla. Todos los puntos de experiencia, el dinero y las mejoras se guardan automáticamente en cada juguete.

PARTIDAS COOPERATIVAS

En cualquier momento durante el modo Historia, un segundo jugador puede unirse al juego si pulsa el botón X en su mando DUALSHOCK®3 y luego coloca un Skylander en el *Portal de Poder*. Para salir del juego, el jugador 1 o el jugador 2 deben quitar su Skylander del *Portal de Poder* y luego pulsar el botón círculo de su mando.

MODO BATALLA

En los diversos modos Batalla, elige la arena en que deseas combatir y enfréntate a tus amigos. Usa objetos, trampas y plataformas saltarinas para intentar convertirte en el Maestro del Portal supremo. Desafía a un amigo en cuatro modos de enfrentamiento diferentes:

Fragor en la arena: un combate entre dos Maestros del Portal en una lucha hasta el final para determinar quién es el ganador.

Goles celestes: recupera un balón celestial y llévalo a la zona de anotación.

Maestro gema celestial: sé el primero en obtener diversas gemas celestiales.

Fuera del ring: ¡saca a tu adversario del ring!

FUNCIONES DE GUARDADO

FUNCIÓN DE GUARDADO DE JUGUETE

Cuando estás en tu *Portal de Poder*, los siguientes elementos se guardan en tus juguetes:

- Puntos de experiencia y nivel de experiencia.
- El "apodo" que le pones a tu Skylander.
- El dinero.
- Las estadísticas y las habilidades mejoradas.
- El sombrero que lleva puesto tu Skylander.
- La clasificación de misión de tu Skylander.

Esto te permite llevar a tu Skylander a otro *Portal de Poder* y jugar con tu propia colección de Skylanders mejorada y personalizada. En casa de tu amigo, tu Skylander recordará y guardará todo el dinero y todos los puntos de victoria obtenidos.

Lleva a tus Skylanders personalizados a casa de un amigo y ayúdalo con su misión... ¡o combate contra él en el modo Batalla!

PARTIDA GUARDADA

Los progresos de tus objetivos en el modo Historia, así como ciertos tipos de objetos coleccionables, se guardan en la ranura de partida guardada en vez de guardarse en el juguete. Entre estos objetos están los pergaminos de historia, las Skystones, las gemas de alma, las ruedas de la fortuna, los sombreros, los tesoros legendarios y los objetos especiales adquiridos en la tienda de Auric.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Visita nuestro sitio web en http://support.activision.com para acceder a nuestra extensa base de datos y conseguir la información más reciente sobre cómo obtener ayuda.

Tarifa Local: 91 1829 403

MES201207

CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE: EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHOS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LICENCIA DE USO LIMITADO: Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD: todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

GARANTÍA LIMITADA. ACTIVISION garantiza al comprador original de este Producto que el soporte de grabación en que se ha grabado el Producto carecerá de defectos de material y mano de obra durante los 6 (seis) meses a partir de la fecha de compra. Si se descubre que el soporte de grabación se encuentra defectuoso dentro del período de 6 (seis) meses a partir de la compra original, Activision se compromete a sustituir, sin recargo alguno, cualquier producto defectuoso durante el período anteriormente mencionado o a devolver el importe pagado por el comprador original para adquirir el producto de software informático al recibo del mismo, a porte pagado, acompañado de una prueba de la fecha de compra, siempre que Activision siga fabricando el Producto. Si se diera la circunstancia de que el Producto ya no estuviera disponible, Activision se reserva el derecho a sustituirlo por un producto similar de valor equivalente o superior.
Esta garantía está limitada al soporte de grabación que contiene el Producto tal y como lo proporcionó originalmente Activision y no es aplicable al desgaste por uso normal. Asimismo, esta garantía no será aplicable y se declarará nula si el defecto ha sido originado por abuso, uso indebido o negligencia. Todas las garantías implícitas prescritas por estatuto se limitan expresamente al período de 6 (seis) meses descrito anteriormente.

A EXCEPCIÓN DE LAS INDICACIONES ANTERIORES Y EN TODA MEDIDA QUE PERMITA LEY, ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIONES U OBLIGACIONES, YA SEAN ORALES O ESCRITAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ENTRE LAS QUE SE INCLUYE CUALQUIER GARANTÍA DE CALIDAD SATISFACTORIA. ASIMISMO, ACTIVISION NO SE VERÁ VINCULADA NI OBLIGADA POR CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIÓN, OBLIGACIÓN O RECLAMACIÓN DE CUALQUIER TIPO.

A la hora de devolver productos por un cambio cubierto por garantía, siga las instrucciones que se encuentran en http://www.activision.com/support o contacte con nosotros. En este sitio web también encontrará la información de contacto más actualizada y el horario de atención para su país e idioma.

LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS: BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS / PAÍSES NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA NI / O EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTES, POR LO CUAL LAS LIMITACIONES Y / O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE ESTA GARANTÍA OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN.

TERMINACIÓN. Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

REQUERIMIENTO JUDICIAL. Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

COMPENSACIÓN. Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

MISCELÁNEOS. Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.

LACO.ES.2011.11

ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

1. La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
2. La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
3. La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
4. La **Federación Anti Piratería** (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
5. Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección **abog0042@tesai.es**

FAP
cine.video.tv

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia **1300 365 911**
Calls charged at local rate

Österreich **0820 44 45 40**
0,116 Euro/Minute

Belgique/België/Belgien **011 516 406**
Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika **222 864 111**
Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platneých telefonních sazeb.
Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím
www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111

283 871 637
Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line
Tarifováno dle platneých telefonních sazeb

Danmark **70 12 70 13**
support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21

Suomi **0600 411 911**
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com
maanantai – perjantai 12–18

France **0820 31 32 33**
prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi

Deutschland **01805 766 977**
0,14 Euro/Minute

Ελλάδα **00 32 106 782 000**
Εθνική Χρααση

Ireland **0818 365065**
All calls charged at national rate

Italia **199 116 266**
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00:
11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta **23 436300**
Local rate

Nederland **0495 574 817**
Interlokale kosten

New Zealand **09 415 2447**
National Rate

0900 97669
Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute

Norge **81 55 09 70**
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt
support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15

Portugal **707 23 23 10**
Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

España **902 102 102**
Tarifa nacional

Россия **+7 (499) 238 36 32**

Sverige **08 587 822 25**
support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15

Suisse/Schweiz/Svizzera **0848 84 00 85**
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

UK **0844 736 0595**
Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

Si aparece alguno de estos símbolos en cualquiera de nuestros productos eléctricos, en la batería o en su embalaje, indica que en Europa el producto eléctrico o la batería no deben desecharse del mismo modo que los residuos domésticos. Para garantizar un tratamiento correcto a la hora de deshacerse del producto y la batería, deséchelos de acuerdo con las leyes locales aplicables o los requisitos de eliminación de baterías, y equipos eléctricos y electrónicos. De este modo, ayudará a conservar los recursos naturales y a mejorar los estándares de protección medioambiental en el tratamiento y eliminación de residuos eléctricos.

Este símbolo puede utilizarse en pilas junto con con otros símbolos químicos adicionales. Los símbolos químicos del mercurio (Hg) o del plomo (Pb) aparecerán si la pila contiene más del 0,0005% de mercurio o más del 0,004% de plomo.

ACTIVISION.

Activision Blizzard Spain, SL, C/ Anabel Segura, 7, 1 PLANTA, 28108 Alcobendas, Madrid

© 2012 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS GIANTS es una marca comercial y ACTIVISION es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. El resto de marcas comerciales y nombres de marcas pertenecen a sus respectivos dueños.

BLES-01689

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5030917115592